Information commissaire

Spécificités du Circuit Tout-terrain Sprint



1) Généralités

2) Épreuves

3) Commissaires

4) Drapeaux

1) Généralités du Circuit Tout-terrain Sprint

Les circuits Tout-terrain sont des circuits comportant de 10 % à 90 % de surfaces en terre, la portion revêtue ne devant pas être supérieure à 60 %.

Leur longueur est d'un maximum de 1.200 mètres.

Ils peuvent comporter un tour alternatif, dit "Tour Joker", qui doit être pris par tous les concurrents si prévu dans le règlement standard ou particulier.

Les moyens de secours comportent : Un véhicule médical, un véhicule incendie, dépanneuse et 4x4 de remorquage ainsi que des chariots télescopiques.

Plusieurs types d'épreuves "sprint" peuvent s'y dérouler : Rallycross, Fol'car, 2 CV Cross, 4L Cross, Auto-cross, Sprint Car, Camion Cross



Une particularité importante : Les poussettes ou attaques directes sont interdites et pénalisables

2) Épreuves du Circuit Tout-terrain Sprint

Chaque type d'épreuve a ses règles particulières en ce qui concerne le nombre de véhicules admis, et le nombre de tours pour les essais (libres et chronométrés), les manches, ½ finales et finales.
Ces informations sont présentes dans la réglementation standard de chaque discipline.

Par exemple :
En Rallycross

Essais libres et chronométrés : 3 tours avec 8 à 10 véhicules,
Manches : 4 tours avec 5 véhicules,
½ finale : 6 tours avec 8 véhicules
Finale : 7 tours avec 8 véhicules

En Fol'Car

Essais libres : 3 tours avec 15 véhicules,
Essais chronométrés : 3 tours avec 8 véhicules,
Manche : 9 tours avec 15 véhicules,
Finale C : 9 tours avec 15 véhicules,
Finale B : 10 tours avec 15 véhicules,
Finale A : 11 tours avec 15 véhicules

2) Épreuves du Circuit Tout-terrain Sprint

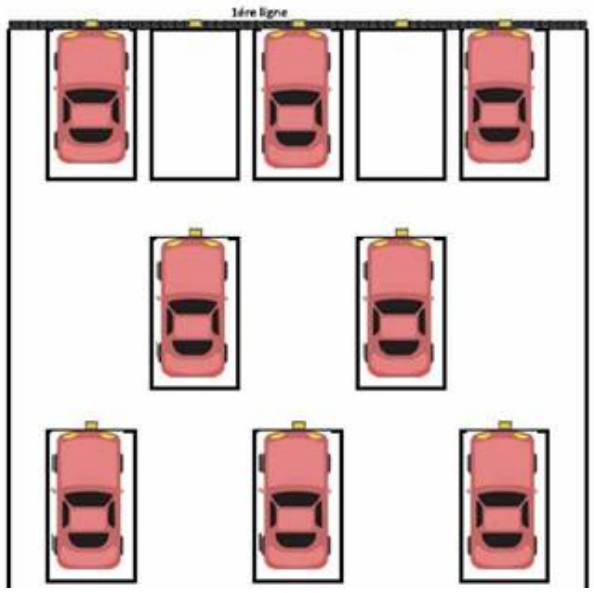
En 2 CH CROSS

Essais libres et chronométrés : 3 tours avec 15 véhicules,
Manches : 8 tours avec 15 véhicules,
½ finale : 12 tours avec 25 véhicules,
Finale C : 8 tours avec 25 véhicules,
Finale B : 10 tours avec 25 véhicules,
Finale A : 15 tours avec 25 véhicules

Les conditions sont donc très différentes d'une spécialité à l'autre, d'autant plus que, dernier point : Les grilles de départ sont soit en lignes, soit en format 3-2-3 décalé.



OU



2) Épreuves du Circuit Tout-terrain Sprint

Il existe plusieurs divisions (ou catégories), telles que D4, D3, Féminines, Supercars, etc … ; les numéros des véhicules correspondent à ces divisions.
Elles ont un ordre précis de passage au cours d'un meeting, et pas forcément des plus lentes vers les plus rapides, d'où un rythme pouvant être très-très différent d'une division à l'autre…

Entre diversité des puissances, du nombre de concurrents au départ, de type de départ, de durée des manches, ou séquences, il n'y a pas de place pour une quelconque routine !

Il faut donc faire preuve d'une vigilance de tous les instants !

Un briefing commissaire est organisé avant chaque jour de compétition ; il faut penser à poser les questions utiles !

3) Les commissaires

Les Commissaires de piste occupent, le long du circuit, les postes qui leur sont désignés par la DC ou le comité d'organisation le cas échéant.
Ils sont spécialement chargés des drapeaux de signalisation afin d'indiquer aux conducteurs tout danger/difficulté qu'ils ne pourraient pas prévoir. Ils doivent également entretenir leur secteur de piste pour qu'il reste propre et libre d'obstacles.

Dès l'ouverture d'une manifestation, chaque Commissaire de piste est sous les ordres du DC auquel il doit rendre compte, immédiatement par les moyens dont il dispose (drapeaux, radio, téléphone etc…), de tous les incidents ou accidents qui peuvent se produire dans la section dont son poste a la surveillance.

Chaque poste devra être tenu par, au moins, deux Commissaires (maximum trois) dont au moins un possède la qualification de Chef de Poste (circuit) , et être relié directement au DC ou au Chef de Piste au moyen d'une liaison radio, VHF ou téléphonique.

La présence d'au moins deux extincteurs de 6Kg de type poudre ABC est obligatoire dans chaque poste.
En complément, il est obligatoire de placer un (ou des) extincteur(s) de 6 kg minimum de type poudre ABC entre deux postes de commissaires lorsque ceux-ci sont espacés de plus de 200m. Cet (ou ces) extincteur(s) devra(ont) faire l'objet d'une protection adaptée et d'une signalisation spécifique en bord de piste (pictogramme par exemple).

3) Les commissaires

Postes pouvant être tenus :

* Commissaires de Piste, bien sûr, mais aussi :

* Pré grille ou grille
* Compte tour, ou tour joker
* Parc fermé



Lors de la répartition des rôles, il est impératif de signaler si vous n'avez jamais tenu ces postes.

Contrairement à l'asphalte, les commissaires sont globalement moins bien lotis "pour survivre à l'épreuve" (la boue ou la poussière, l'absence de caméra par exemple), d'où une "charge" plus importante de l'équipe en poste et des conditions d'intervention plus difficiles.

Ce qui peut impliquer une préparation personnelle plus importante …….

Même si la boue, c'est bon pour la peau !

3) Les commissaires

Interventions :

Il est strictement interdit d'intervenir sur la piste pendant que les véhicules roulent car, suivant les conditions météorologiques, les pilotes ne maîtrisent pas toujours la trajectoire du véhicule.

Lorsque le véhicule est immobilisé, le pilote a 10 secondes pour sortir et se mettre en sécurité conformément aux ordres du commissaires, sous peine de sanction.

Ce qui signifie que seule la personne ayant la radio va au contact du pilote sans descendre sur la piste.

Si le véhicule est gênant en informer la direction de course.



En résume : C'est violent et rapide !

Donc vigilance pour soi, mais aussi vigilance aux règlements de comptes …

3) Les drapeaux



BLEU Signification habituelle

Sur ces circuits il n'est utilisé qu'un nombre restreint de drapeaux :



BLANC AGITE : Véhicule lent devant
FIXE : Besoin médical



VERT Tout est ok dans mon poste après intervention secours ou en début de séance



JAUNE Uniquement présenté durant 2 tours avec interdiction de doubler entre drapeaux et obstacle et présentation de flèches pour indiquer la portion de piste à utiliser



2 JAUNES Si incident sur trajectoire ou dans un endroit non visible de loin



ROUGE Uniquement sur ordre DC dans 4 cas :

- Obstruction de la piste
- Accident corporel
- Erreur procédure de départ
- Damier présenté avant que le premier ait réalisé le nombre de tours prévu




RX ALL LIVE
Red Bull
BAUHAUS