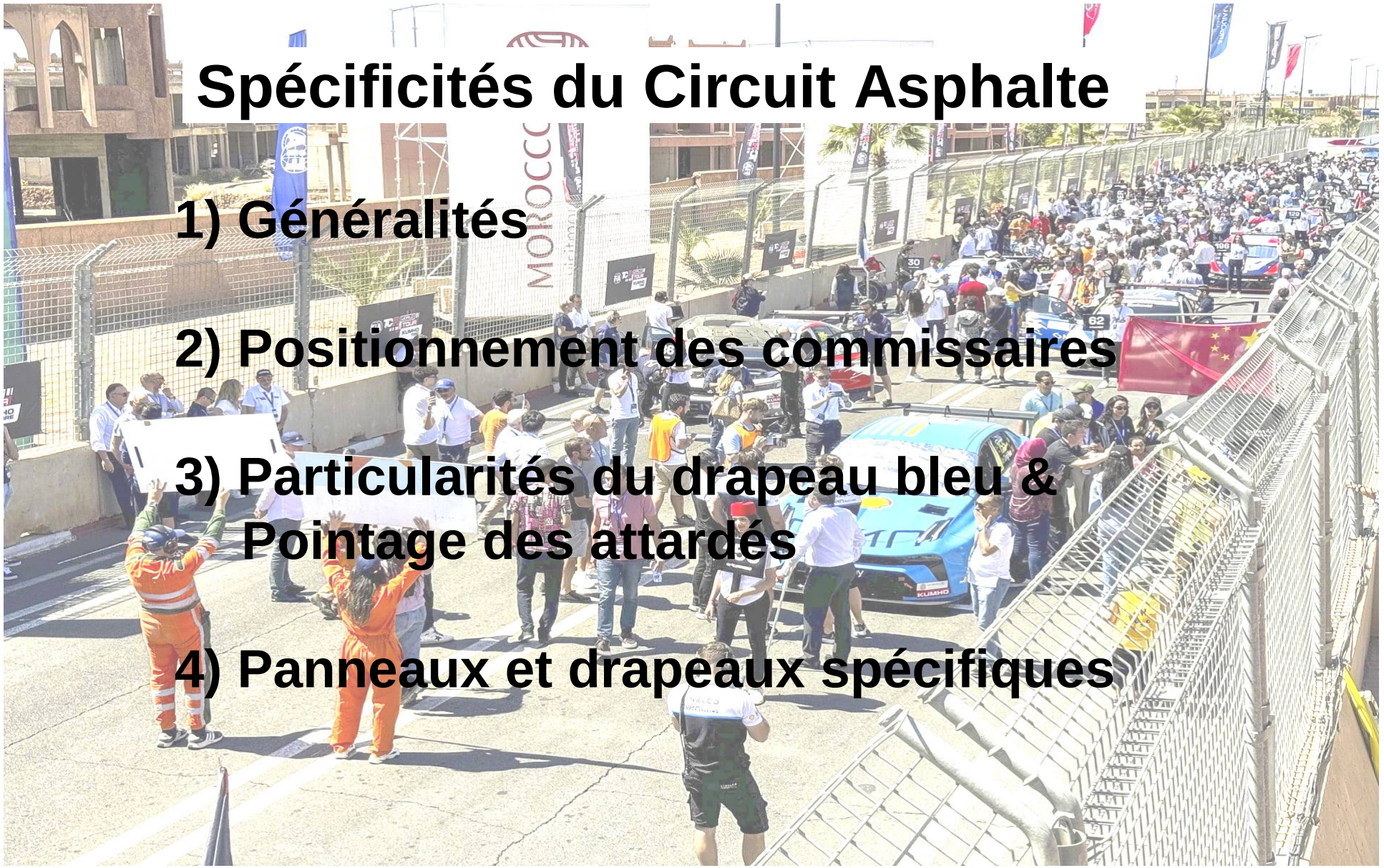
Information commissaire

Spécificités du Circuit Asphalte



1) Généralités

2) Positionnement des commissaires

3) Particularités du drapeau bleu & Pointage des attardés

4) Panneaux et drapeaux spécifiques

1) Généralités

- Les courses sur circuit asphalte comportent de nombreuses disciplines, allant des voitures historiques aux voitures modernes.

- Ce sont soit des courses "sprint" (moins de 60 minutes), soit des courses d’endurance au-delà des 60 minutes.

- Le déroulé d’un meeting est le suivant :
  - Essais privés (non obligatoire),
  - Vérifications administratives et techniques
  - Essais chronométrés puis qualificatifs
  - Courses.

- Le drapeau à damier est présenté à la voiture en tête à la fin du temps de course (ou du nombre de tours) et pour certaines courses sprint à la fin du temps plus 1 tour.

- Les postes de commissaires sont très souvent structurés en signaleurs et intervenants, sous la responsabilité d'un Chef de poste circuit (licence "A")

- Un commissaire peut être désigné comme juge de fait à un poste. Il devra indiquer à la DC les voitures ne respectant pas les lignes de course (2 roues en dehors de cette ligne sont autorisées, mais pas plus).

1) Généralités

Lors d'une course FFSA, un drapeau vert sera présenté lors du tour de reconnaissance et de formation (jaune pour une course FIA).

Pour les commissaires de stands : Les départs sont donnés soit de type "lancé" soit "arrêté".
Pour une procédure classique, les voitures quittent la pré-grille dans l'ordre de départ pour effectuer un tour ou plus (en passant par les stands) de reconnaissance, et se placent sur la grille de départ.
La procédure commence à la présentation du panneau 5mn.
Puis elles effectueront le tour de formation derrière un leading-car et partiront soit en mode lancé ou arrêté.
Pour une procédure allégée, les voitures quittent la pré-grille dans l'ordre de départ derrière le leading-car. Le départ sera donné à la fin du tour de formation en mode lancé ou arrêté.

Certains drapeaux sous la responsabilité de la DC peuvent être présentés ou doublés par un poste commissaire, tels que le damier, les drapeaux techniques + N°, avertissement + N°, et noir + N°.

Le drapeau rouge n'est présenté que sur ordre de la DC.

2) Le positionnement des commissaires



Les préposés aux drapeaux JAUNE & BLEU doivent s'entraider pour assurer leur sécurité en se tenant FACE à FACE.
En effet, le signaleur "BLEU", regardant les autos qui approchent, avertira immédiatement le signaleur "JAUNE" (qui tourne donc le dos au flux des autos) qu'un danger se présente.
Il lui permettra ainsi de dégager rapidement pour se placer en sécurité.

Le "JAUNE" déployant son drapeau pour signaler un danger (donc une interdiction de dépasser dans sa zone) informe immédiatement le "BLEU" de ce fait.

Le "Jaune" s'en remet entièrement à la vue, et à l'attention du "Bleu"

Bien entendu, il conviendra de rester debout, attentif, en regardant les autos arriver. Vous ne pouvez vous permettre de perdre des secondes sécuritaires à vous relever alors qu'une pièce, voire une auto, "vole" dans votre direction …

3) Particularités du drapeau bleu et pointage des attardés

Pour être efficace, il faut :

- Essayer de connaître le plus possible les voitures (rapides, moins rapides) et les habitudes des pilotes en course
- S'évertuer à fonctionner avec un tour d'avance, afin de pouvoir anticiper (sauf ravitaillement !)
- Il est donc important de mémoriser quels sont les trois premiers, (ceux pour qui nous aurons à "aider au passage") mais aussi les trois derniers afin d'anticiper, et être prêt à leur "sortir" le drapeau bleu au moment "ad hoc".

Il est donc primordial de ne pas se laisser distraire par un collègue bavard, ou autre motif !



Durant les essais :

Il doit être présenté **AGITÉ** à un concurrent se faisant rattraper ou allant se faire dépasser par une voiture plus rapide. Il donne l'ordre immédiat de faciliter le passage



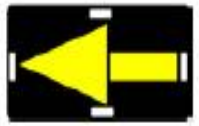
Durant la course :



Il doit être présenté **AGITÉ** :

* A un concurrent attardé qui va prendre un tour de retard et se faire rattraper par la voiture de tête (course sprint).
* A un concurrent qui va se faire doubler par un autre plus rapide (course endurance, à) l'appréciation qu'a le commissaire de la différence de vitesse (et de la proximité) entre deux autos.

4) Panneaux et drapeaux spécifiques au circuit



FLECHE - (Dimensions Panneau : 60x40cm)

·Utilisée en complément du drapeau jaune et présentée depuis le poste signaleur, elle indique aux concurrents, le coté libre de piste à emprunter, lors d'un accident, d'une intervention sur la piste ou ses abords,

NB : Pointe dirigée vers le bas, le concurrent doit se diriger et /ou se maintenir au centre de la piste



PROCEDURES FAISANT APPEL A L'USAGE DU DRAPEAU JAUNE



(F.I.A.)

OU



(F.F.S.A.)

SAFETY-CAR (Dimensions: 80x40 cm)

Course

·Sur ordre de la D.C., le Safety-Car quitte son emplacement et gagne la piste peu importe où se trouve la voiture en tête de la course.

·Dès cet instant, TOUTES les voitures doivent se ranger en file derrière le Safety-Car et doivent réduire considérablement leur vitesse Aucun dépassement n'est toléré sauf signal spécifique venant du Safety-Car.

·Tous les postes signaleurs commissaires présentent à ce moment et durant toute la durée de l'intervention, un drapeau jaune AGITE ainsi le panneau « S.C. »

·Un double drapeau jaune AGITE par un même commissaire est présenté depuis son poste de signalisation immédiatement avant l'endroit où se situe l'accident et l'intervention

·En fin de procédure Safety-Car, sur ordre de la D.C. drapeaux jaunes sont retirés. Seuls demeurent les panneaux « SC », signal que la relance va avoir lieu

+ rajout Rouge possible

·Lorsque le Safety-Car » rentre au stand, les panneaux « SC » sont retirés. Le drapeau vert est montré uniquement sur la ligne de relance



FULL YELLOW (Dimensions: 80x40 cm)

Essais

·Sur ordre de la D.C., tous les postes signaleurs commissaires présentent un drapeau jaune AGITE ainsi qu'un panneau « Full Yellow ou F.Y. » et ce durant toute la durée de l'intervention

·A partir de cet instant, TOUTES les voitures doivent réduire considérablement leur vitesse et ne plus se doubler, voire être prêt à s'arrêter notamment dans la zone où se situe l'accident

·Un double drapeau jaune AGITE par un même commissaire sera présenté depuis son poste de signalisation immédiatement avant l'endroit où se situe l'accident et l'intervention.

·En fin de procédure, sur ordre de la D.C. les drapeaux jaunes ainsi que panneaux « F.Y. » sont retirés

·Un drapeau vert AGITE est présenté aux concurrents durant un tour

4) Panneaux et drapeaux spécifiques au circuit

Très récent !



ou **FCY**

CODE 60

·Le Directeur de Course peut imposer une limite de vitesse sur tout le circuit lorsque deux drapeaux jaunes sont présentés lors des essais, des essais qualificatifs ou des courses.

·Lorsqu'une limite de vitesse unique est imposée sur tout le circuit, ceci sera indiqué à l'aide d'un drapeau jaune et d'un panneau indiquant FCY («Full Course Yellow») ou d'un drapeau violet avec un cercle blanc contenant le chiffre 60, dit "Code 60".

Le cas échéant, deux drapeaux jaunes AGITES continueront d'être présentés au poste précédant l'incident.

Drapeau Code 60

Ce drapeau est violet avec un cercle blanc contenant le chiffre 60 pour indiquer une limite de vitesse unique de **60 km/h** à imposer sur l'ensemble du circuit.

·Sur instruction du Directeur de Course, le drapeau sera AGITE sur la ligne de départ et simultanément en tous points du circuit.

·Le drapeau continuera d'être AGITE pendant au moins un tour et jusqu'à ce que toutes les voitures aient visiblement ralenti, après quoi le drapeau sera maintenu IMMOBILE jusqu'à ce que le Directeur de Course retire le Code 60.

·Les drapeaux jaunes continueront d'être AGITES au poste précédant l'incident mais les drapeaux verts ne suivront pas.

·Lorsque le Directeur de Course demande le retrait du Code 60 afin de reprendre la course, le drapeau Code 60 est immédiatement remplacé par un drapeau vert AGITE.

·Le drapeau vert AGITE sera présenté simultanément à tous les postes jusqu'à ce que le Directeur de Course ordonne son retrait.

·La course reprendra dès que le drapeau vert sera déployé. Les dépassements sont strictement interdits tant que le drapeau vert n'est pas déployé.

·Toute infraction signalée sera communiquée aux Commissaires Sportifs et pourra être sanctionnées

·Chaque tour couvert pendant l'utilisation du Code 60 sera compté comme un tour de course, sauf indication contraire dans le règlement de l'épreuve.

·Il est recommandé d'utiliser le Code 60 uniquement si les vitesses et/ou les écarts entre les Automobiles peuvent être surveillés en direct.

·Des panneaux lumineux peuvent également être utilisés pour afficher ce signal.

